



OBRIGADO PELA PREFERÊNCIA NA TEXECOM

MANUAL DO UTILIZADOR PRINCIPAL

Premier 412

Premier 816

Premier 832

Painéis de Controlo de Segurança com
Comunicador Integrado

6ª Edição



Texecom
www.texe.com

Índice

1. Sobre o Sistema de Alarme	3	Programar Hora ⑨⑤.....	20
Introdução	3	Programar Data ⑨⑥.....	20
Acerca deste Manual	3	Prog. Rótulo Mensagem Inicial (só LCD) ⑨⑦.....	20
Detecção de Incêndio.....	3	Imprimir 100 Ocorrências ⑨⑧.....	20
Monitorização.....	3	Sair do Modo de Programação ⑨⑨.....	20
Zonas e Partições	3		
Códigos de Acesso.....	3		
Teclados de Acesso Remoto	4		
Modelos dos Teclados	4		
Configurações dos Teclados	4		
Teclas de Função	5		
Teclas de Emergência	5		
2. Operar o Sistema de Alarme	6	5. Segur. Contra Incêndios & Manutenção.....	21
Introdução	6	Segurança Contra Incêndios	21
Códigos de Acesso.....	6	Funcionamento do Alarme Contra Incêndios	21
Armar & Desarmar o Sistema de Alarme.....	6	Verif. Condições Domésticas na Seg. Contra Incêndios....	21
Verificar se o Sistema está Pronto a Armar	6	Planificação das Saídas de Emergência	21
Armar Total.....	6	Manutenção	22
Armar Parcial	6	Glossário.....	22
Cancelar Armar	7		
Desarmar à Entrada	7	6. Dados da Instalação.....	23
Desarmar sem ser à Entrada	7	Painel de Controlo	23
Desarmar depois dum Alarme	7	Teclados.....	23
Armar Parcial Automático	7	Temporizadores	23
Alternar entre Parcial Retardado e Instantâneo	7	Utilizadores.....	23
Armar e Desarmar Partições	8	Zonas	24
Armar Partições em Modo Total	8		
Armar Partições como Parcial	8		
Desarmar Partições	8		
Mudar para outra Partição	9		
Omitir (Bypass) Zonas	9		
Omitir Zonas Manualmente	9		
Desfazer a Omissão das Zonas	9		
Omitir Conjunto	10		
Omitir Rápido e Armar	10		
3. Menu das Funções do Utilizador	11		
Fazer o Reset de Alarmes	11		
Último Registo de Alarme	11		
Falhas de Serviço	11		
Reconhecer uma Nova Falha de Serviço	11		
Ver Falhas de Serviço	11		
Reset Anti-código	12		
Ligar e Desligar o Sinal de Aviso	12		
Alterar o Código de Utilizador	13		
Ver Registo de Ocorrências (Só no LCD).....	13		
Abortar Comunicações	13		
4. Menus de Programação do Sistema	14		
Programar Texto (Só no LCD).....	14		
Programar Utilizadores	15		
Programar Utilizador ⑧①.....	16		
Opções do Utilizador 1 ⑧①.....	17		
Opções do Utilizador 2 ⑧②.....	17		
Opções do Utilizador 3 ⑧③.....	17		
Nome atribuído ao Utilizador (Só no LCD) ⑧④.....	18		
Programar Utilizadores Padrão ⑧⑤.....	18		
Testes do Sistema & Ferramentas Técnicas	19		
Teste de Revisão (Walk Test) ⑨①.....	20		
Testar Altifalantes & Saídas ⑨①.....	20		
Enviar Chamada de Teste ⑨②.....	20		
Activar Acesso Remoto/Técnico ⑨③.....	20		
Repetir Chamada ⑨④.....	20		

NÃO REMOVER A TAMPA



TENSÕES DE REDE NO INTERIOR

Não mexer no interior do equipamento. A assistência é feita apenas por técnicos especializados.

1. Sobre o Sistema de Alarme

Introdução

Este sistema de alarme é constituído por um painel de controlo, um ou mais teclados e vários detectores e sensores. O painel de controlo é normalmente instalado num recanto de uma sala interior, cave, etc. O painel de controlo alberga a electrónica do sistema e a bateria de reserva. Normalmente, não se justifica o acesso ao painel de controlo por alguém que não seja um técnico de instalação.

O teclado de acesso remoto é usado para enviar comandos ao sistema e para exibir o estado actual do sistema através das várias luzes coloridas (LEDs). O teclado também proporciona som das teclas sempre que estas são premidas. Cada teclado é instalado em locais de conveniência dentro das instalações protegidas, perto das portas designadas como entrada/saída.

Leia atentamente este manual e peça ao técnico responsável pela instalação que o instrua sobre o funcionamento do sistema. Familiarize-se com os recursos do produto que foram implementadas no seu sistema. Todos os utilizadores do sistema deveriam ser igualmente instruídos relativamente ao seu funcionamento.

Acerca deste Manual

Este manual explica minuciosamente todas as funções do sistema, incluindo resoluções de problemas, programação de códigos de Acesso e, para além disso, como realizar funções básicas no mesmo. A maioria dos utilizadores do sistema não necessitará de saber todas estas informações. A secção "Operar o Sistema de Alarme" deste manual explica os conceitos gerais do sistema e dá indicações ao utilizador de como armar/desarmar o sistema e de como omitir zonas. As restantes secções do manual contêm informações mais detalhas sobre o sistema.

Detecção de Incêndio

Este equipamento é capaz de monitorizar dispositivos de detecção de incêndio, tais como sensores de fumos, e para emitir um alarme de aviso caso seja detectada uma situação de incêndio. Uma boa detecção contra incêndios necessita de um número adequado de detectores de incêndio colocados nos locais apropriados. Este equipamento deve ser instalado em conformidade com as regulamentações contra incêndio locais aplicáveis. Reveja cuidadosamente as indicações sobre "Planificação das Saídas de Emergência" contidas neste manual.



O técnico responsável pela instalação tem de activar a característica de detecção de incêndio deste equipamento antes de ser colocado em funcionamento.

Monitorização

Este equipamento pode transmitir alarmes, problemas e informações urgentes para uma central receptora de alarmes utilizando as linhas telefónicas. Se um alarme é iniciado inadvertidamente, ligue imediatamente à Central Receptora de Alarmes (ARC-Alarm Receiving Centre) para que não seja accionada uma resposta desnecessária.



O técnico responsável pela instalação terá de activar a função de monitorização antes de o colocar em funcionamento.

Zonas e Partições

Aquando da instalação, o técnico dividiu o edifício protegido em zonas e partições. Uma zona é uma área de protecção que possui um ou mais sensores de detecção ligados (sensores de movimento, sensores de quebra de vidros, contactos de portas ou sensores de choque). Uma zona pode ser simplesmente um quarto, uma entrada, uma porta ou uma janela. Duas ou mais destas zonas serão unidas pelo painel de controlo para criar uma partição.

Uma partição é uma área do edifício protegido. Pode-se armar e desarmar uma partição independentemente das outras partições. O conjunto das partições forma todo o sistema de alarme. Caso o seu sistema de alarme não esteja dividido em partições, todos os dispositivos ficarão atribuídos à Partição 1.

Algumas zonas poderão pertencer a mais de uma partição, como por exemplo portas de entrada/saída e átrios de entrada. Estas são chamadas de **Zonas Globais** porque estão atribuídas a uma única partição.

A tabela seguinte mostra o número de zonas e de partições para os painéis de controlo *Premier 412, 816 & 832*:

Painel de Controlo	Partições	Zonas	Zonas (máx.)
<i>Premier 412</i>	2	4	12
<i>Premier 816</i>	4	8	16
<i>Premier 832</i>	4	8	32

Códigos de Acesso

Como utilizador do sistema de alarme, ser-lhe-á atribuído um código de Acesso com 4, 5 ou 6 dígitos. Os códigos de Acesso são usados para armar e desarmar as partições que lhes estão atribuídas. Alguns códigos de Acesso podem dar acesso a funções adicionais do sistema, tais como à programação das opções do sistema, omissão (bypass) de zonas e realização de testes ao sistema.

O seu código de Acesso pode não lhe dar acesso a determinadas funções do sistema. Por exemplo, se o seu código só permite armar ou desarmar a Partição 1, não poderá armar ou desarmar outras partições ou todo o sistema.

O seu código de Acesso também pode ser programado para **Acesso Global**. Um código de Acesso Global pode ser usado em qualquer teclado e permitir-lhe-á armar e desarmar qualquer uma das partições atribuídas ao seu código. Em alternativa, o seu código pode ser programado para **Acesso à Partição**. Um código de Acesso à Partição só lhe permitirá armar e desarmar as partições atribuídas tanto ao teclado como ao seu código.

A tabela seguinte mostra o número de utilizadores para os painéis de controlo *Premier 412, 816 & 832*:

Painel de Controlo	Número de Utilizadores
<i>Premier 412</i>	32
<i>Premier 816</i>	32
<i>Premier 832</i>	64

Teclados de Acesso Remoto

Será instalado um ou mais teclados de acesso remoto por todo o edifício protegido, normalmente um em cada porta de entrada/saída das instalações. Cada teclado de acesso remoto fica normalmente atribuído à partição que irá controlar. Se necessário, um teclado pode ser atribuído a mais de uma partição (teclado global).

Modelos dos Teclados

Encontram-se disponíveis os seguintes modelos de teclado:

Premier RKP4: O Premier RKP4 é o modelo de teclado de acesso remoto corrente para o painel de controlo Premier 412. Este teclado possui 4 luzes indicadoras de zona e quatro luzes de estado (Alarme, Assistência, Armado e Pronto).

Premier RKP8: O Premier RKP8 possui os mesmos recursos do Premier RKP4 mas tem 8 luzes indicadoras de zona. Este teclado é normalmente usado em sistemas que supervisionam até 8 zonas.

Premier RKP16: O Premier RKP16 possui os mesmos recursos do Premier RKP4 mas tem 16 luzes indicadoras de zona. Este teclado é normalmente usado em sistemas que supervisionam até 16 zonas.

Premier RKP8 Plus: O Premier RKP8 Plus possui todos os recursos do Premier RKP4 mais indicações dedicadas para Incêndio, Omissão (Bypass), Instantâneo e Parcial (Stay). Também apresenta duas entradas de zona programáveis que podem ser usadas pelo técnico de instalação para dispositivos de detecção situados perto do teclado de acesso remoto. Este teclado é normalmente usado em sistemas que supervisionam até 8 zonas.

Premier RKP16 Plus: O Premier RKP16 Plus possui os mesmos recursos do Premier RKP8 Plus mas tem 16 luzes indicadoras de zona. Este teclado é normalmente usado em sistemas que supervisionam até 16 zonas.

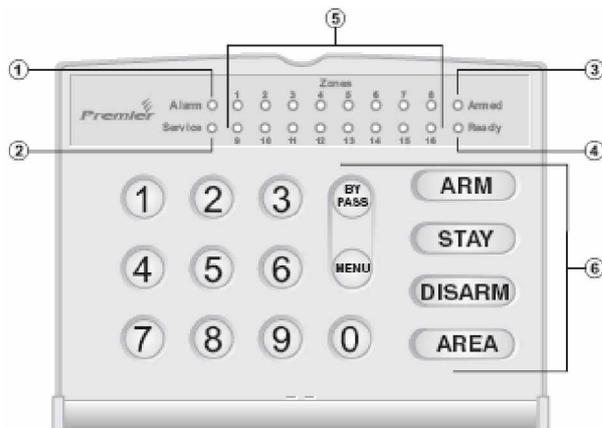
Premier LCD: O Premier LCD possui um ecrã LCD (Ecrã de Cristais Líquidos) tamanho padrão de 32 caracteres mais indicações dedicadas para Omitir (Bypass) zonas, Assistência, Pronto, Armado e A.C.. Também apresenta duas entradas de zona programáveis que podem ser usadas pelo técnico para dispositivos de detecção situados perto do teclado de acesso remoto. Este teclado é normalmente usado em sistemas que supervisionam até 32 zonas.

Premier LCDL: O Premier LCDL possui os mesmos recursos do Premier LCD mas com um ecrã LCD tamanho superior de 32 caracteres. Este teclado é normalmente usado em sistemas que supervisionam até 32 zonas.

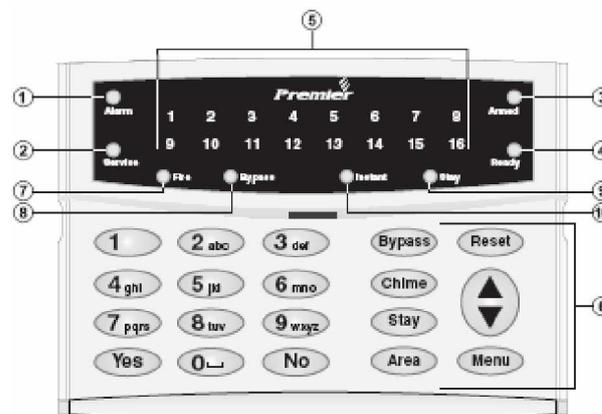
Premier LCDP: Igual ao Premier LCD mas com um leitor de etiquetas de proximidade incorporado.

Premier LCDLP: Igual ao Premier LCDL mas com um leitor de etiquetas de proximidade incorporado.

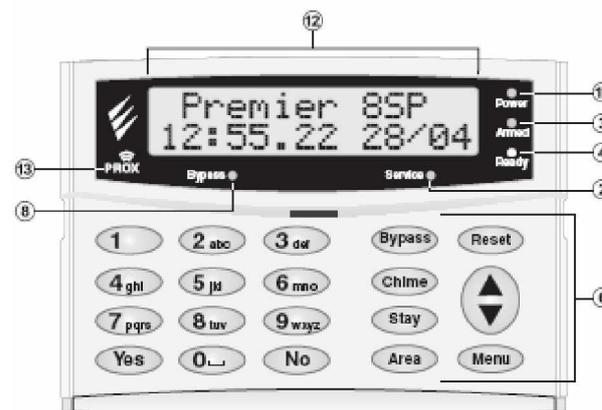
Configurações dos Teclados



Premier RKP4/8/16



Premier RKP8/16 Plus



Premier LCD/LCDL/LCDP/LCDLP

- ① - **Luz de Alarme:** Caso tenha ocorrido um alarme enquanto a partição/o sistema foi armada/o, a Luz Alarm acender-se-á. A partição/O sistema de alarme não pode ser Armada/o até que um Alarme permanente tenha sido reconhecido/restaurado (ver "Reconhecer um Alarme" na página 11).
- ② - **Luz de Assistência:** A luz de Assistência (Service) piscará quando ocorre uma nova falha e mudará para constantemente acesa quando a falha tiver sido reconhecida. Quando o sistema não regista falhas, a luz Assistência está apagada.
O sistema de alarme não pode ser armado até que as novas falhas tenham sido reconhecidas (ver "Falhas de Serviço" na página 11).
- ③ - **Luz de Armado:** A luz de Armado (Armed) indica que o sistema/a partição está armado/a. A luz de Armado fica acesa quando as partições atribuídas ao teclado estão armadas. Quando esta luz está apagada, as partições estão desarmadas. A luz de Armado piscará da seguinte forma:
Partição na Saída: Piscar Lento (de 1 em 1 segundo).
Partição está Armada Parcial Retardada: Piscar Lento (de 1 em 1 segundo).
Partição está Armada Parcial Instantânea: Piscar Rápido (de 200 em 200 milissegundos).
- ④ - **Luz de Pronto:** Se a luz Pronto (Ready) estiver acesa, a partição/o sistema está pronta/o a armar. Caso esteja apagada, uma ou mais zonas dentro da partição/do sistema foram violadas. Verifique as zonas pertinentes conforme indicado no teclado. Se a luz Pronto estiver a piscar, uma ou mais zonas estão omitidas, ou foram violadas, e são forçadas a armar.
- ⑤ - **Luzes Zona:** As luzes zona (zone) indicam o estado de cada zona de alarme dentro da partição. Quando uma zona é violada ou está com problemas, a luz da zona em causa aceder-se-á. Quando uma zona fica segura, a luz da zona em causa apagar-se-á.
Um teclado pode ser programado para que o seu ecrã volte ao normal após algum tempo. Pode ser necessário um código de Acesso para voltar a activar o ecrã, senão basta premir qualquer tecla.
O ecrã de zona fica sempre activo quando o sistema de alarme está em alarme.
- ⑥ - **Teclas de Função:** Ver "Teclas de Função".
- ⑦ - **Incêndio:** se a luz de Incêndio (Fire) estiver acesa com os indicadores de zona apagados, então é porque ocorreu um alarme de incêndio a partir dum dos sensores de fumos de 2 fios. Se tiver coexistido uma indicação de zona, o alarme de incêndio ocorreu a partir do sensor de fumos na zona indicada.
- ⑧ - **Omitir:** Se a luz Bypass (Omitir) estiver acesa, é porque se omitiu manualmente uma ou mais zonas (ver "Omissão Manual de Zonas" na página 9).
- ⑨ - **Parcial:** Se a luz Parcial (Stay) estiver acesa, é porque a partição/o sistema está no modo parcialmente armada/o. A luz de Armado também estará a piscar.
- ⑩ - **Instantâneo:** Se a luz Instantâneo (Instant) estiver acesa, a partição/o sistema está em modo armado parcial e as zonas retardadas (entrada principal, etc.) estão instantâneas. A luz de Armado também estará a piscar de forma rápida.
- ⑪ - **Luz de Alimentação:** A luz de alimentação está acesa quando a alimentação eléctrica está presente e pisca quando o sistema funciona com bateria (falha de corrente eléctrica).

⑫ - **Ecrã LCD:** Ecrã de cristais líquidos (LCD-Liquid Crystal Display) de 16 caracteres.

⑬ - **Leitor de Etiquetas de Proximidade:** Apenas nos Premier LCDP e LCDLP.

Teclas de Função

As teclas de função do teclado de acesso remoto são descritas da seguinte forma:

Tecla	Função
	A tecla Bypass é usada para fazer a omissão conjunta ou manual de zonas (ver página 9).
	A tecla Menu é usada para aceder às funções do utilizador e opções de programação mais avançadas.
	A tecla Arm é usada quando se arma o sistema ou a partição totalmente.
	A tecla Stay é usada quando se arma parcialmente o sistema ou a partição.
	A tecla Disarm é usada quando se desarma o sistema ou a partição.
	A tecla Area é normalmente usada para armar e desarmar uma determinada partição. Quando a tecla Area é premida ao acaso, o teclado indica o estado de todas as partições armadas. A tecla Area também pode ser usada para mudar temporariamente o teclado para outra partição (ver página 9).
	A tecla Chime é usada para activar/desactivar o sinal de aviso (ver página 12).
	A tecla Reset é usada para restaurar o sistema depois de uma situação de alarme ou de falha (ver página 11).
	A tecla Yes é usada para armar o sistema e para seleccionar opções de menu.
	A tecla No é usada quando se desarma o sistema ou a partição.

 Quando um teclado é utilizado, os outros teclados ficarão bloqueados excepto para funções de emergência. O bloqueio manter-se-á durante 4 segundos após a última tecla ter sido premida. Os toques informativos só serão emitidos pelo teclado que está a ser usado.

Teclas de Emergência

Em caso de emergência, o sistema de alarme pode fornecer três alarmes de emergência imediatos ao manter premidas duas teclas específicas durante três segundos.

Alarme de Emergência	Premir Teclas
 INCÊNDIO	① & ③ _{def}
 Polícia	④ _{pol} & ⑥ _{pol}
 Médico	⑦ _{med} & ⑨ _{med}

 As teclas de emergência podem ser individualmente activadas ou desactivadas pelo técnico em cada teclado existente no seu sistema de alarme.

O Alarme de Pânico (Panic Alarm) pode ser individualmente programado para funcionar tanto de forma audível como silenciosa.

Os comandos de emergência estão descritos na etiqueta da parte interior da tampa de cada teclado de acesso remoto.

2. Operar o Sistema de Alarme

Introdução

Antes de tentar utilizar o sistema de alarme, certifique-se que está familiarizado com todo o processo de armar e desarmar descrito nesta secção.

Códigos de Acesso

- Caso se engane a inserir o seu código de Acesso, basta inserir o código de Acesso correcto.

Armar & Desarmar o Sistema de Alarme

Verificar se o Sistema está Pronto a Armar

Para evitar falhas a armar, existe uma luz de **Pronto (Ready)** em cada teclado. A luz **Pronto** significa que:

- Se a luz **Pronto** estiver acesa, o sistema de alarme está pronto a ser armado.
- Se a luz **Pronto** estiver a piscar, o sistema de alarme omitiu zonas e/ou zonas Forçadas a Armar que foram violadas. Faça uma verificação das zonas antes de prosseguir.
- Se a luz **Pronto** estiver apagada, uma ou mais zonas foram violadas. Proteja ou omita estas zonas antes de prosseguir. Os teclados exibirão as zonas violadas:



As zonas activas são indicadas pelas respectivas luzes da zona nos teclados LED

As zonas activas são percorridas em sequência nos teclados LCD

NOTE Se algumas zonas não omitidas (unbypass) que não tenham sido activadas para "Armar Forçado" forem violadas quando termina o atraso de saída, isto é designado como erro na saída e o sistema de alarme regista uma falha na definição do estado (alarme interno). Se programado pelo técnico, a sirene externa também soará. Insira um código de Acesso de utilizador válido para silenciar este alarme.

Uma zona só fica armada quando TODAS as partições a que está associada ficam armadas, mas ficará desarmada quando QUALQUER partição a ela associada é desarmada.

Armar Total (Away Arming)

O modo armar Total é normalmente usado quando abandona as instalações. Quando o sistema é armado neste modo, todas as zonas de detecção atribuídas às suas partições ficarão armadas.

A luz **Pronto** tem de estar acesa antes do sistema de alarme ser armado no modo Total.

† Para armar o sistema de alarme no modo Total, proceda da seguinte forma:



A luz **Armado** piscará e o toque de saída soará.

3 **Abandone as instalações.** Quando o sistema ficar armado, o toque de saída deixará de soar. O sistema está agora armado no modo Total.

NOTE Se a característica Armar Rápido (Quick Arm) estiver activada, pode saltar o 1º passo deste procedimento.

Armar Parcial (Stay Arming)

O modo armar Parcial é normalmente usado quando as instalações estão ocupadas. Quando o sistema é armado neste modo, todas as zonas de detecção Interiores atribuídas às suas partições serão omitidas. Antes de armar Parcial, verifique as seguintes situações:

- Proteja ou omita zonas periféricas que são violadas.
- Certifique-se que nenhuma zona periférica é omitida inadvertidamente.
- Certifique-se que nenhuma zona Armar Forçada periférica é violada inadvertidamente.

† Para armar o sistema de alarme no modo Parcial, proceda da seguinte forma:



O sistema de alarme fica imediatamente armado e a luz **Armado** começa a piscar.

3 O sistema está agora armado no modo Parcial.

NOTE Se a característica Armar Rápido (Quick Arm) estiver activada, pode saltar o passo 1 deste procedimento.

Se o sistema estiver equipado com um Premier RKP8/16 Plus, a luz **Parcial (Stay)** também se acenderá quando o sistema fica armado Parcialmente.

Cancelar Armar

† Para cancelar o processo de armar o sistema durante o tempo de atraso na saída:

- 1 Insira o código de Acesso (???)
- 2 Prima **Disarm**
- 3 A acção de armar foi cancelada e o sistema de alarme está agora desarmado.

NOTE Caso o sistema possua apenas uma partição, não necessita de realizar o 2º passo.

Desarmar à Entrada

† Para desarmar o sistema de alarme à entrada, proceda da seguinte forma:

- 1 Entre nas instalações pela porta de entrada designada para o efeito. Soará o toque de entrada. Dirija-se directamente ao teclado de acesso remoto.
- 2 Insira o código de Acesso (???)
- 3 O toque de entrada desliga-se e a luz de **Armado** apaga-se. O sistema de alarme fica desarmado.

NOTE Se não for inserido um código de Acesso válido antes de terminar o tempo de atraso, ocorrerá um alarme.

Desarmar sem ser à Entrada

† Para desarmar o sistema de alarme sem ser à entrada, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (???)
- 2 Prima **Disarm**
- 3 A luz de **Armado** apaga-se. O sistema de alarme fica desarmado.

NOTE Caso o sistema possua apenas uma partição, não necessita de realizar o 2º passo.

Se a característica Quick Disarm (Desarmar Rápido) estiver activada e o sistema estiver armado no modo Parcial, pode saltar o 1º passo deste procedimento.

Desarmar depois dum Alarme

† Para desarmar o sistema de alarme depois dum alarme, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (???)
- 2 O sistema fica desarmado e os teclados exibem a origem do alarme.

O sistema precisa agora de ser restaurado (reset) antes de o poder armar novamente (ver detalhes para restaurar alarmes na página 11).

Armar Parcial Automático

Caso o técnico tenha activado a característica Armar Parcial Automático (Auto Stay), o sistema fica armado automaticamente em modo Parcial se a zona entrada/saída (porta principal) não estiver activada enquanto tenta armar o sistema em modo Total.

† Para armar o sistema de alarme no modo Parcial automático, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (???)
- 2 Prima **Arm**

A luz **Armado** piscará e o toque de saída soará.

- 3 **NÃO abandone as instalações** durante o tempo do atraso de saída. Quando terminar o tempo do atraso de saída, o sistema de alarme fica Parcialmente armado.

Alternar Parcial Retardado com Instantâneo

Quando arma o sistema em modo Parcial, as zonas retardadas (porta principal, etc.) possuem um tempo de atraso, ou seja, quando uma zona com atraso é violada, o temporizador de atraso na entrada é iniciado. Contudo, é possível mudar as zonas retardadas para instantâneas quando o sistema está em modo de armar Parcial. Se uma zona retardada é violada quando o sistema está em modo "Parcial Instantâneo", o sistema dá imediatamente sinal de alarme.

† Para mudar do modo Parcial Retardado para Parcial Instantâneo, proceda da seguinte forma:

- 1 Certifique-se que o sistema está armado em modo **Parcial (Stay)**.
- 2 Prima a tecla **Stay** até ouvir um toque de confirmação.



- 3 A luz de **Armado** começa a piscar rapidamente. O sistema fica armado em modo **Parcial Instantâneo**.

Caso o sistema esteja equipado com um Premier RKP8/16 Plus, a luz **Instantâneo (Instant)** também se acende.

† Para mudar do modo Parcial Instantâneo para Parcial Retardado, proceda da seguinte forma:

1 Certifique-se que o sistema está armado em modo Parcial Instantâneo.

2 Prima a tecla **Stay** até ouvir o toque de confirmação.



3 A luz de Armado começa a piscar lentamente. O sistema fica armado em modo Parcial Retardado.

NOTE Caso o sistema esteja equipado com um Premier RKP8/16 Plus, a luz Instantâneo (Instant) apaga-se.

Armar e Desarmar Partições

Esta secção explica como armar e desarmar partições. Para poder utilizar estes procedimentos terá de configurar os seguintes requisitos:

- O sistema de alarme tem de ser repartido em uma ou mais partições.
- O seu código de Acesso tem de ficar atribuído a mais de uma partição.
- O teclado utilizado para operar o sistema de alarme tem de estar atribuído a múltiplas partições OU o seu código de Acesso estar activado para Acesso Global.

Armar Partições em Modo Total

Esta opção permite armar uma ou mais partições em modo Total.

† Para armar as partições seleccionadas em modo Total, proceda da seguinte forma:

1 Insira o código de Acesso **12345678**



2 Prima **Area**



A luz de Pronto começa a piscar rapidamente.

3 Prima **1** - **4** para seleccionar/cancelar a selecção de partições, por exemplo Prima **2** para seleccionar a Partição 2.



A partição 2 fica seleccionada.

4 Prima **Arm** Prima **Yes**



A luz Armado piscará e o toque de saída soará.

5 Abandone a área a ser armada. Quando a partição ficar armada, o toque de saída deixará de tocar. As partições seleccionadas ficam armadas no modo Total.

NOTE Se a característica Armar Rápido (Quick Arm) estiver activada, pode saltar o 1º passo deste procedimento.

Armar Partições em Modo Parcial

Esta opção permite armar uma ou mais partições em modo Parcial (Stay).

† Para Armar as partições seleccionadas em modo Parcial, proceda da seguinte forma:

1 Insira o código de Acesso **12345678**



2 Prima **Area**



A luz de Pronto começa a piscar rapidamente.

3 Prima **1** - **4** para seleccionar/cancelar a selecção de partições, por exemplo Prima **1** para seleccionar a Partição 1.



A partição 1 fica seleccionada.

4 Prima **Stay**



As partições seleccionadas ficam imediatamente armadas e a luz de Armado começa a piscar.

5 As partições seleccionadas ficam armadas no modo Parcial.

Desarmar Partições

Esta opção permite desarmar uma ou mais partições.

† Para desarmar as partições seleccionadas, proceda da seguinte forma:

1 Insira o código de Acesso **12345678**



2 Prima **Area**



A luz de Pronto começa a piscar rapidamente.

3 Prima **1** - **4** para seleccionar/cancelar a selecção de partições, por exemplo Prima **2** para seleccionar a Partição 2.



A partição 2 fica seleccionada para desarmar.

4 Prima **Disarm** Prima **No**



5 As partições seleccionadas ficam desarmadas.



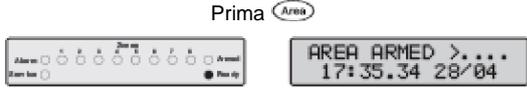
Mudar para outra Partição

O teclado de acesso remoto utilizado está normalmente atribuído a uma determinada partição e, por isso, a zona e as luzes de estado indicarão informações relevantes para a partição atribuída. No entanto, pode mudar temporariamente o teclado de acesso remoto para uma partição diferente para que a zona e as luzes de estado indiquem as informações relevantes à partição seleccionada. Enquanto permanecer neste modo, também pode usar o seu código de Acesso para armar/desarmar a partição seleccionada (desde que tenha acesso à partição seleccionada).

Para poder usar a possibilidade de cruzamento das partições, recomenda-se que o sistema esteja configurado da seguinte forma:

- O cruzamento de partições tem de estar activado.
- O utilizador tem de estar atribuído a múltiplas partições.
- O utilizador deveria estar definido como "Apenas Acesso à Partição Local" (Local Partition Access Only), ver página 18.
- Os teclados de acesso remoto só deveriam estar atribuídos a uma partição.

† Para mudar para outra partição, proceda da seguinte forma:

1 

2 Insira a partição **1** - **4**, por exemplo Prima **2** para seleccionar a Partição 2.



O teclado de acesso remoto indicará agora as informações relevantes à partição seleccionada.

NOTE Após a mudança para a partição seleccionada, o teclado de acesso remoto só permanecerá na partição seleccionada durante 10 segundos depois de premida a última tecla. No entanto, se for inserido um código de Acesso enquanto o teclado está neste modo, o teclado permanecerá na partição seleccionada durante 1 minuto depois de premida a última tecla.

Omitir (Bypass) Zonas

Omitir Zonas Manualmente

Ao omitir uma zona evita que esta provoque um alarme.

NOTE Depois de omitir uma zona manualmente, a zona permanecerá omitida até que a omissão seja desfeita manualmente.

O menu Omitir (Bypass) desaparece se não for premida qualquer tecla num período de 60 segundos.

† Para omitir zonas manualmente, proceda da seguinte forma:

1 Insira o código de Acesso **1234**



2 Prima **Bypass**



A luz de **Pronto** começa a piscar rapidamente.

3 Insira um número de zona **02**, por exemplo Insira **02** para seleccionar a Zona 2.



4 A zona seleccionada fica omitida. Repita o passo 3 para omitir outras zonas.

5 Logo que as zonas seleccionadas tenham sido omitidas prima:

- Yes/Arm** para armar no modo Total
- Stay** para armar no modo Parcial
- Menu** para voltar ao estado normal de desarmado

NOTE Se a característica Omitir Rápido (Quick Bypass) estiver activada, pode saltar o 1º passo deste procedimento.

Quando uma ou mais zonas são omitidas, a luz **Pronto** começa a piscar e se o sistema estiver equipado com um teclado de acesso remoto Premier RKP8/16 Plus ou LCD, então a luz **Bypass** também se acende.

Desfazer a Omissão das Zonas

Para desfazer manualmente a omissão das zonas, faça o mesmo procedimento utilizado na Omissão manual duma zona já omitida.

- Não se pode desfazer a omissão das zonas 24 horas se estas ainda se encontrarem violadas.
- Se o técnico activou a opção "Reintegrar Zonas Omitidas no Desarme" (Reinstate Bypassed Zones on Disarm), será automaticamente desfeita a omissão de todas as zonas sempre que o sistema for desarmado.

Omitir Conjunto

A característica Omitir Conjunto (Group Bypass) permite-lhe omitir um grupo predefinido de zonas. O sistema de alarme permite até 4 grupos.

† Para omitir um grupo de zonas, proceda da seguinte forma:

1 Insira o código de Acesso (7)(7)(7)(7)



2 Insira o grupo a omitir premindo (1) - (4) seguido de (Bypass)



O teclado exibirá as zonas omitidas.

3 Se necessário, podem ser adicionadas ou removidas zonas ao/do grupo inserindo o número (7)(7) da zona pretendida, por exemplo Insira (0)(5) para adicionar a Zona 5.



4 A zona seleccionada fica omitida. Repita o passo 3 para omitir outras zonas.

5 Logo que as zonas seleccionadas tenham sido omitidas prima:

(Yes)/(Arm) para armar no modo Total

(Stay) para armar no modo Parcial

(Menu) para voltar ao estado normal de desarmado



Se a característica Quick Bypass (Omitir Rápido) estiver activada, pode saltar o 1º passo deste procedimento.

Quando uma ou mais zonas são omitidas, a luz Pronto começa a piscar e se o sistema está equipado com um teclado de acesso remoto Premier RKP8/16 Plus ou LCD, então a luz Bypass também se acenderá.

Omitir Rápido e Armar

A característica Omitir Rápido e Armar (Quick Bypass and Arm) permite-lhe omitir um grupo de zonas predefinidas e armar o sistema nos modos Total (Away) e Parcial (Stay). O sistema de alarme permite até 4 grupos.

† Para Omitir Rapidamente um grupo de zonas e armar em modo Total, proceda da seguinte forma:

1 Insira o grupo a omitir premindo (1) - (4)



2 Prima (Arm)



As luzes Armado e Pronto começam a piscar e o toque de saída soará.

3 Quando o toque de saída deixa de tocar, o sistema fica armado em modo Total com o grupo das zonas seleccionadas omitido.

† Para Omitir Rapidamente um grupo de zonas e armar em modo Parcial, proceda da seguinte forma:

1 Insira o grupo a omitir premindo (1) - (4)



2 Prima (Stay)



O sistema de alarme fica imediatamente armado e as luzes Armado e Pronto começam a piscar.

3 O sistema fica armado em modo Parcial com o grupo das zonas seleccionadas omitido.



A característica Armar Rápido (Quick Arm) tem de estar activada para poder usar esta funcionalidade.

3. Menu das Funções do Utilizador

Esta secção descreve as funções mais avançadas que os utilizadores seleccionados podem realizar com o sistema de alarme. Encontram-se disponíveis as seguintes funções:

Fazer o Reset de Alarmes

Esta função é usada para restaurar qualquer alarme existente e falhas de serviço. Também é usada para restaurar detectores com uma indicação de alarme engatado, por exemplo Detectores de Fumos.

† Para fazer o Reset de Alarmes, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (???)

- 2 Prima **Menu** (0)

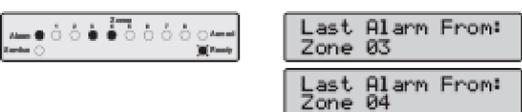
- 3 O teclado faz soar um toque e o sistema de alarme restaurará todos os detectores engatados e tenta limpar alguns Alarmes e Falhas de Serviço ainda existentes.

Último Registo de Alarme

O painel de controlo possui uma memória onde armazena as zonas que provocaram um alarme quando o sistema foi armado pela última vez.

† Para ver a memória de alarmes, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (???)

- 2 Prima **Menu** (1)


O teclado exibirá as zonas que provocaram um alarme quando o sistema foi armado pela última vez.

- 3 Prima **Menu** para voltar ao estado normal de desarmado.

Falhas de Serviço

O tipo de resposta a uma situação de Falha de Serviço é programada pelo técnico, mas está normalmente limitada ao besouro do teclado. Para silenciar o alarme de Falha de Serviço (Service Fault), insira o seu código de Acesso.

Uma luz intermitente **Service** indica uma nova situação de falha. O sistema de alarme não pode ser armado enquanto existir uma nova falha. A luz **Service** mantém-se a piscar até que seja reconhecida a nova falha. Depois de reconhecida, a luz fica permanentemente amarela e o sistema de alarme pode ser armado. A luz **Service** mantém-se acesa até **todas** as falhas terem sido limpas.

A Falha de Corrente (AC FAIL) e a Falha de Linha Telefónica (Telephone Line Fault) podem ser programadas cada uma com atraso. A luz **Service** fica imediatamente acesa com cor amarela em qualquer uma destas falhas, mas não será dado qualquer Alarme de Falha de Serviço (envio ou alarme sonoro) a não ser que o tempo de atraso expire.

NOTE Se o técnico responsável pela instalação invalidou o reconhecimento de falhas de corrente (AC), a luz **Service** começa a piscar "rapidamente" durante uma situação de falha de corrente. O sistema pode ser armado sem ter de reconhecer esta falha.

Reconhecer uma Nova Falha de Serviço

† As novas falhas de serviço podem ser reconhecidas da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (???)

- 2 Prima **Menu** (2)


O teclado exibirá todas as Falhas de Serviço.

- 3 Prima **Menu** ou **Reset** para reconhecer a falha e voltar ao estado normal de desarmado.

Ver Falhas de Serviço

† As falhas existentes podem ser vistas da seguinte forma:

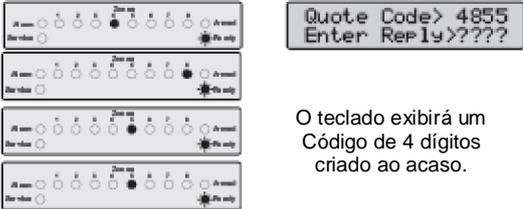
1. Prima a tecla **Menu** e depois a tecla (2).
2. O teclado exibirá as Falhas de Serviço existentes (ver tabelas na página seguinte).
3. Para terminar **prima** a tecla **Menu**.

Falhas de Serviço Exibidas nos Teclados LED	
Luz	Falha
1	Falha de corrente (AC)
2	Falha Telefónica
3	Alarme de Fumos de 2 fios
4	Caixa Tamper & Entrada Auxiliar: Prima (4) para ver tipo, as luzes 1 - 5 indicam: 1 = Tamper da Caixa 4 = Tamper Auxiliar * 2 = Tamper Auxiliar 5 = Tamper da Sirene * 3 = PA Auxiliar * = Módulo da Sirene no R. U.
5	Data ou Hora Perdidas
6	Tamper/Problema na Zona Prima (6) para ver o número da zona
7	Tamper/Removido do Teclado Prima (7) para ver o número do teclado
8	Falhas do Equipamento Prima (8) para ver tipo de falha, as luzes 1 - 8 indicam: 1 = Falha da Saída 1 2 = Falha da Saída 2 3 = Falha da Sirene 4 = Falha do Sensor de Fumos de 2 fios 5 = Falha do Fusível Auxiliar 6 = Falha da Bateria 7 = Falha do Temporizador de Serviço/Teste de Impregnação das Zonas 8 = Falha de Comunicação

Falhas de Serviço Exibidas nos Teclados LCD	
LCD	Falha
AC Fail	Falha de corrente (AC)
Line Fault	Falha Telefónica
Smoke Alarm (2W)	Alarme de Fumos de 2 fios
Box/Aux Tamper	Caixa Tamper
Aux Tamper	Tamper Auxiliar (Entrada Aux)
Auxiliary Tamper	Tamper Auxiliar (Módulo da Sirene no R.U.)
Bell Tamper	Tamper da Sirene (Mód. da Sirene no R.U.)
Aux PA Alarm	PA Auxiliar (Entrada Aux)
Date/Time Loss	Data ou Hora Perdidas
Tamper Zone > 01	Tamper/Problema na Zona
Tamper Keypad > 1	Tamper/Removido do Teclado
Output 1 Fault	Falha da Saída 1
Output 2 Fault	Falha da Saída 2
Siren Fault	Falha da Sirene
Smoke Sen. Fault	Falha do Sensor de Fumos de 2 fios
Aux. Fuse Fault	Falha do Fusível Auxiliar
Battery Fault	Falha da Bateria
Service Required	Falha do Temporizador de Serviço/Teste de Impregnação das Zonas
Coms Failed	Falha de Comunicação

Esta funcionalidade é normalmente usada no Reino Unido onde os utilizadores não podem restaurar o painel após uma comunicação de alarme. No entanto, o utilizador pode fazer reset ao painel depois de inserir um número único para reset remoto, o qual é fornecido pelo técnico responsável pela instalação ou pela Central Receptora de Alarmes.

† Para fazer um Reset com Anti-código, proceda da seguinte forma:

- Insira o código de Acesso (7)(7)(7)(7)
- 
- Prima (Menu) (3)
- 
- O teclado exibirá um Código de 4 dígitos criado ao acaso.
- Contacte a sua Central Receptora de Alarmes/Técnico para obter um número do Reset Anti-código.
Tel. Nº _____

- Insira o número para o Reset Anti-código dado pela Central Receptora de Alarmes/Técnico (7)(7)(7)(7)

Se o código for aceite, o teclado emitirá um toque de aceitação e o sistema é restaurado, voltando ao estado normal de desarmado.

Ligar/Deslig. o Sinal de Aviso (Chime)

Quando uma zona é programada para emitir um Sinal de Aviso (Chime), o teclado gerará um Sinal Sonoro sempre que a zona é violada. Esta função permite ligar e desligar o Sinal de Aviso.

† Para ligar ou desligar o Sinal de Aviso, proceda da seguinte forma:

- Insira o código de Acesso (7)(7)(7)(7)
- 
- Prima (Menu) (4)
- 
- Se o Sinal de Aviso (Chime) estiver desligado, fica agora ligado e o teclado emite um toque de Aviso. Caso o Sinal de Aviso esteja ligado, fica agora desligado e o teclado emite um toque de aceitação.

Alterar o Código de Utilizador

Todos os utilizadores do sistema de alarme podem alterar o seu próprio número do código de Acesso.

† Para alterar o seu código de Acesso, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (7)(7)(7)(7)

- 2 Prima (Menu) (5)

 Insira o novo código (7)(7)(7)(7)
- 3 Se o código é de 4 ou 5 dígitos, prima a tecla (Arm) / (Yes) para aceitar.

- 4 Volte a inserir o novo código (7)(7)(7)(7)
- 5 O teclado emite um toque de aceitação se o novo código de Acesso for aceite. Caso ouça um toque (baixo) de erro, favor repetir desde o início.

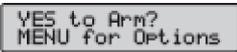
O painel de controlo possui um Registo de Ocorrências

Ver Reg. de Ocorrências (Só no LCD)

que armazena toda a actividade do sistema, i.e. os utilizadores que inseriram o seu código para armar e desarmar o sistema, ocorrências de alarme, falhas, etc. Cada ocorrência é registada com a matriz da data e hora. O número de ocorrências armazenadas no painel de controlo é:

- Premier 412 - 750 ocorrências
- Premier 816 - 750 ocorrências
- Premier 832 - 1000 ocorrências

† Para ver o Registo de Ocorrências, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (7)(7)(7)(7)

- 2 Prima (Menu) (6)

Tipo de Ocorrência (mostra o Texto da Zona)	Tipo de Ocorrência (Tipo de Alarme & Nº de Zona)
--	---
- 3

Bedroom 1 PA 1... 13:15.56 28	PA Aud 02 Alm 13:15.56 28/04
----------------------------------	---------------------------------
- 4 Prima (Up/Down) para percorrer o registo para cima e para baixo.
 Prima (Menu) quando terminado.

Abortar Comunicações

Esta opção aborta qualquer comunicação para a Central Receptora de Alarmes.

† Para Abortar as Comunicações, proceda da seguinte forma:

- 1 Insira o código de Acesso (7)(7)(7)(7)

- 2 Prima (Menu) (7)

- 3 O teclado emitirá um toque de aviso e o sistema de alarme aborta todas as comunicações para a Central Receptora de Alarmes.

4. Menus de Programação do Sistema

O Utilizador Principal e os Utilizadores com um determinado grau de acesso podem aceder aos Menus de Programação do Sistema. Estes menus permitem que os utilizadores tenham acesso aos mais avançados recursos e funções do sistema de alarme.

Encontram-se disponíveis os seguintes menus de programação:

Menu	Função	Página
Programar Utilizadores		
8 0	Programar Utilizador	16
8 1	Opções do Utilizador 1	17
8 2	Opções do Utilizador 2	17
8 3	Opções do Utilizador 3	17
8 4	Nome atribuído ao Utilizador	18
8 5	Programar Utilizadores Padrão	18
Testes do Sistema e Ferramentas Técnicas		
9 0	Teste de Revisão (Walk Test)	20
9 1	Testar Altifalantes e Saídas	20
9 2	Enviar Chamada de Teste	20
9 3	Activar o Acesso à Transferência de Dados	20
9 4	Repetir Chamada	20
9 5	Programar Horas	20
9 6	Programar Data	20
9 7	Programar Texto da Banda	20
9 8	Imprimir 100 Ocorrências	20
9 9	Sair do Modo de Programação	20

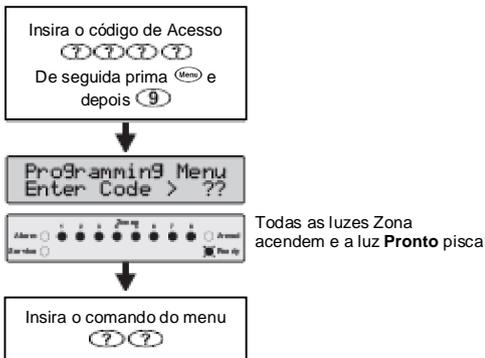
NOTE Os Menus 8 0 - 8 5 são restritos a códigos de Acesso activados para Programação com Código (Utilizadores Principais).

Os Menus 9 0 - 9 8 são restritos a códigos de Acesso activados para Programação de Utilizador.

Para abortar a programação em qualquer altura e preservar as definições originais, prima **Menu**.

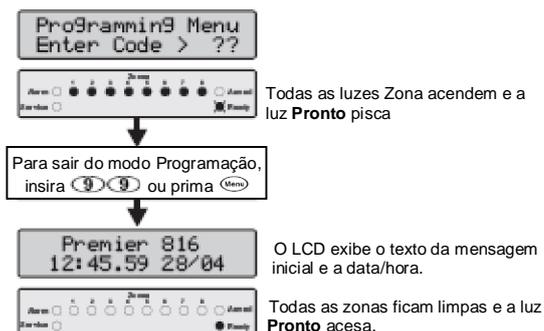
Caso não seja premida qualquer tecla durante 60 segundos, o sistema de alarme sai automaticamente do modo de programação.

Para aceder ao menu de programação, insira o seu código de Acesso 7 7 7 7 e prima **Menu** seguido de 9:



Um menu de programação é seleccionado ao inserir um código de menu de dois dígitos. Quando terminar cada opção de menu, o sistema volta ao menu principal de programação para permitir o acesso a outros menus de programação.

Para sair do menu de programação, insira 9 9 ou prima a tecla **Menu**. O sistema volta ao funcionamento normal:



Programar Texto (Só no LCD)

O texto é programado de forma similar à dos telemóveis. Os caracteres seleccionam-se premindo a tecla correspondente as vezes necessárias (para seleccionar um caracter na mesma tecla, prima ^ para fazer andar o cursor).

A tabela seguinte mostra as teclas a serem usadas e os caracteres que lhes estão atribuídos:

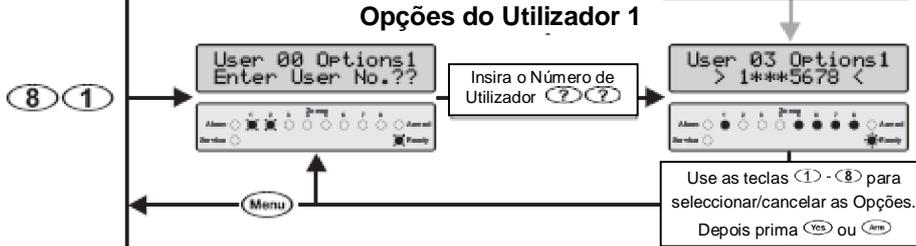
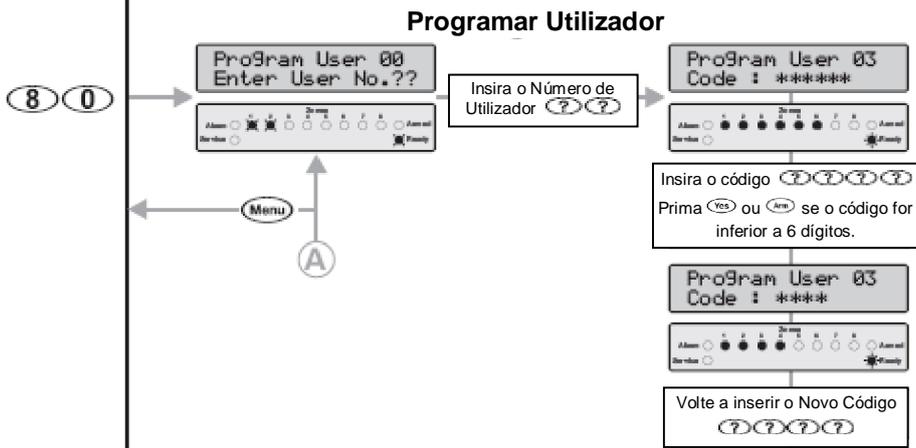
Tecla	Caracteres									
1	.	,	?	!	1	@	"	-	&	
2	a	b	c	2	A	B	C			
3	d	e	f	3	D	E	F			
4	g	h	i	4	G	H	I			
5	j	k	l	5	J	K	L			
6	m	n	o	6	M	N	O			
7	p	q	r	s	7	P	Q	R	S	
8	t	u	v	8	T	U	V			
9	w	x	y	z	9	W	X	Y	Z	
0	_	0	,	#	*	Caracteres personaliz.				
← →	Move o cursor à esquerda e à direita									
Reset	Retrocesso (eliminar)									
Yes	Aceitar texto									

Programar Utilizadores

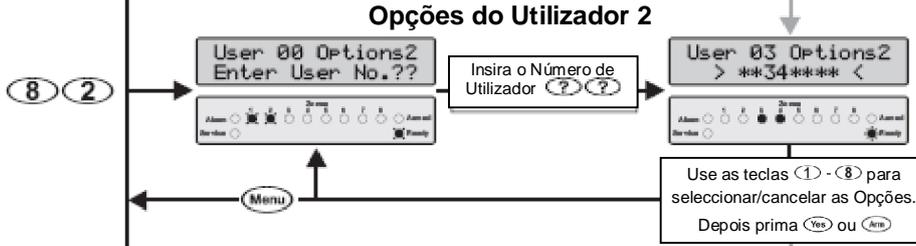
Insira o código de Acesso
 (8)(0)(0)(0)
 De seguida prima (Menu) e
 depois (9)



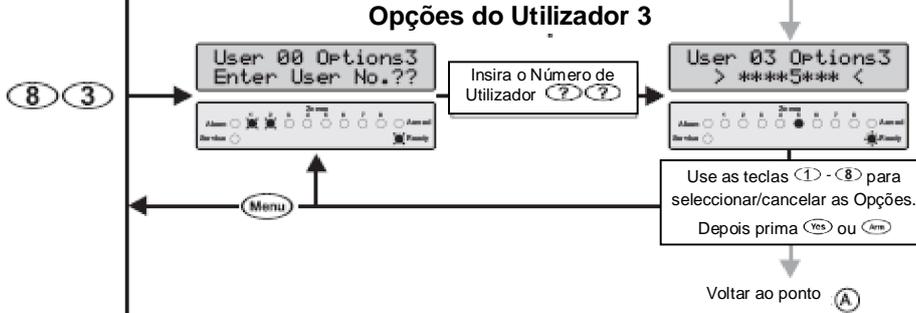
Teclado Led
 ○ Deslig.
 ● Lig.
 ● Piscar Lento
 ● Piscar Rápido



- Opções do Utilizador 1**
- ① Activo para Partição 1
 - ② Activo para Partição 2
 - ③ Activo para Partição 3 (Premier 816/832)
 - ④ Activo para Partição 4 (Premier 816/832)
 - ⑤ Permite Armar
 - ⑥ Permite Omitir
 - ⑦ Permite Desarmar
 - ⑧ Permite Funções do Utilizador

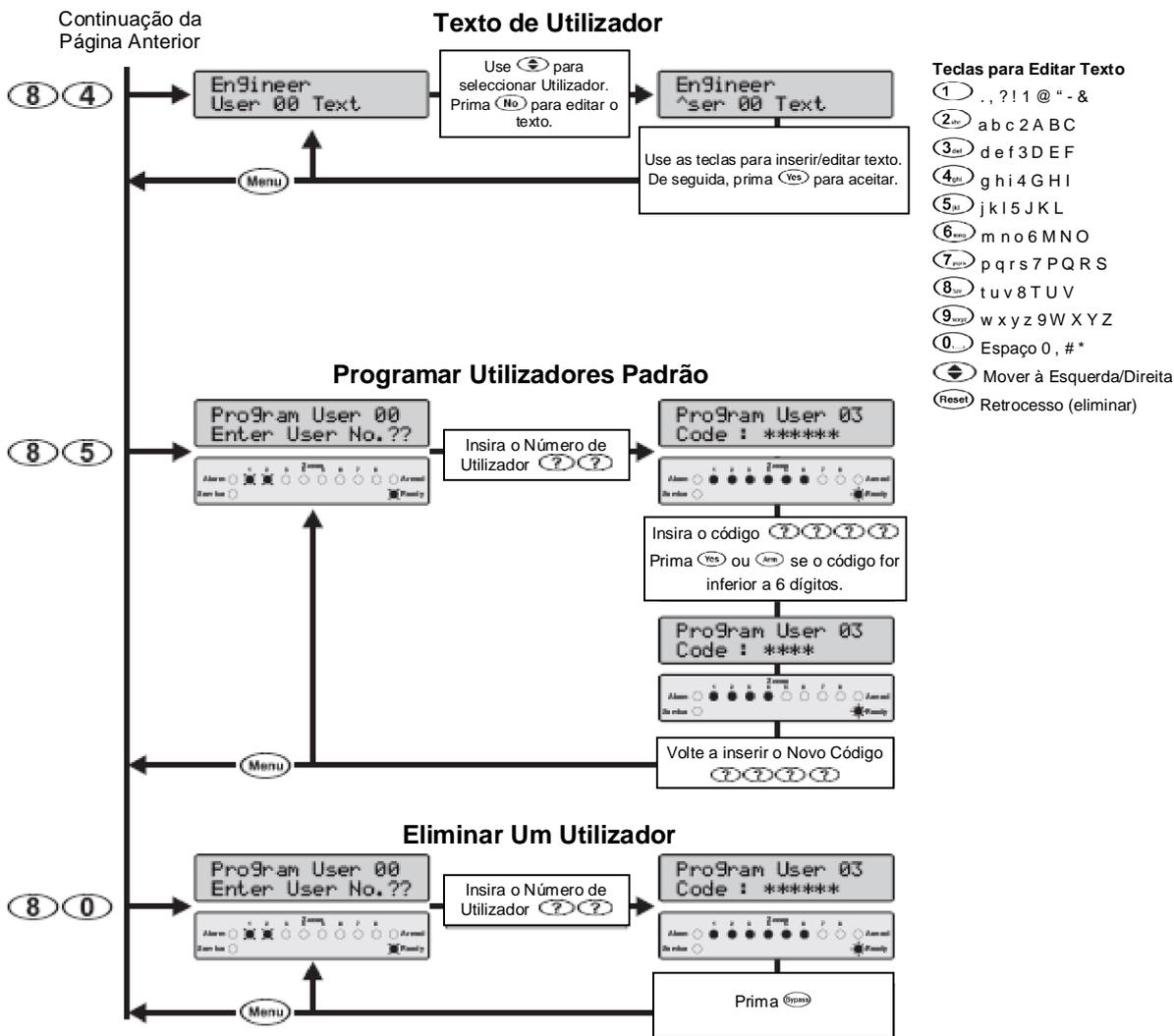


- Opções do Utilizador 2**
- ① Activar Código Para Acesso Único
 - ② Código de Bloqueio Temporizado com Temporizador 1
 - ③ Activar Comunicação de Abertura
 - ④ Activar Comunicação de Fecho
 - ⑤ Activar Utilizador como Código de Coacção
 - ⑥ Activar Saída Fecho da Porta
 - ⑦ Permitir Silêncio Global Pânico/Fogo



- Opções do Utilizador 3**
- ① Permitir Programação com Código Técnico
 - ② Permitir Bloqueio da NVM
 - ③ Permitir Programação Técnica
 - ④ Permitir Transmissão de Chamada de Teste
 - ⑤ Permitir Reconhecimento de Alarmes/Falhas
 - ⑥ Permitir Programação de Utilizador
 - ⑦ Permitir Programação de Códigos de Utilizador
 - ⑧ Acesso Apenas à Partição Local

Continua na
 Página Seguinte



Programar Utilizador

8 0

A opção Programar Utilizador permite que o utilizador ou utilizadores principais com o nível de acesso apropriado atribuam novos utilizadores ao sistema de alarme. O número de utilizadores disponíveis (incluindo o técnico) é:

- Premier 412 - 32 Utilizadores
- Premier 816 - 32 Utilizadores
- Premier 832 - 64 Utilizadores

O Utilizador 00 está consagrado ao Técnico e só pode ser acedido inserindo o código técnico. O Utilizador 01 está consagrado ao Utilizador Principal e possui um código predefinido 5678. Nenhum destes dois utilizadores pode ser eliminado do sistema.

A cada utilizador são atribuídos os seguintes atributos:

• **Código de Acesso**

Este é um código único com 4, 5 ou 6 dígitos atribuído ao utilizador. O sistema permite a mistura de códigos de Acesso com diferente quantidade numérica. O código de Acesso tem de ser inserido num teclado antes do utilizador poder operar o sistema de alarme.

• **Opções de Utilizador 1**

Ver detalhes das Opções de Utilizador 1 na página 17.

• **Opções de Utilizador 2**

Ver detalhes das Opções de Utilizador 2 na página 17.

• **Opções de Utilizador 3**

Ver detalhes das Opções de Utilizador 3 na página 17.

• **Texto de Utilizador (Só no LCD)**

Ver detalhes do Nome atribuído ao Utilizador na página 18.

Opções de Utilizador 1 (8) (1)

As Opções de Utilizador 1 podem ser activadas ou desactivadas para um determinado utilizador para poder alterar o seu nível de acesso ao sistema. Encontram-se disponíveis as seguintes opções:

1 Activar para Partição 1

Lig.: O utilizador pode aceder à Partição 1.

Deslig.: O utilizador não pode aceder à Partição 1.

2 Activar para Partição 2

Lig.: O utilizador pode aceder à Partição 2.

Deslig.: O utilizador não pode aceder à Partição 2.

3 Activar para Partição 3 (Só nos Premier 816/832)

Lig.: O utilizador pode aceder à Partição 3.

Deslig.: O utilizador não pode aceder à Partição 3.

4 Activar para Partição 4 (Só nos Premier 816/832)

Lig.: O utilizador pode aceder à Partição 4.

Deslig.: O utilizador não pode aceder à Partição 4.

5 Permitir Armar

Lig.: O utilizador pode armar as partições às quais lhe tenha sido dado acesso.

Deslig.: O utilizador não pode armar qualquer partição.

6 Permitir Omissão

Lig.: O utilizador pode omitir zonas nas partições às quais lhe tenha sido dado acesso.

Deslig.: O utilizador não pode omitir zonas.

7 Permitir Desarmar

Lig.: O utilizador pode desarmar as partições às quais lhe tenha sido dado acesso.

Deslig.: O utilizador não pode desarmar qualquer partição.



O código Técnico (Utilizador 00) só pode desarmar o sistema se este foi armado com código Técnico.

8 Permitir Funções do Utilizador

Lig.: O utilizador pode aceder à seguintes funções de utilizador:

- Reset
- Ver Registo de Alarmes
- Ver Falhas de Serviço
- Activar Sinal de Aviso (Chime)
- Alterar o Próprio Código

Deslig.: O utilizador não pode aceder às funções de utilizador atrás descritas.

Opções de Utilizador 2 (8) (2)

As Opções de Utilizador 2 podem ser activadas ou desactivadas para um determinado utilizador para poder alterar o seu nível de acesso ao sistema. Encontram-se disponíveis as seguintes opções:

1 Activar Código Para Acesso Único

Lig.: O código de Acesso só pode ser usado uma vez para armar e desarmar o sistema. Depois de usado para desarmar o sistema, é automaticamente eliminado.

Deslig.: O código de Acesso funciona normalmente.

2 Código de Bloqueio Temporizado com o Temporizador 1

Lig.: Quando o Temporizador 1 está ligado, o código de Acesso não será aceite pelo sistema. Quando o

Temporizador 1 está desligado, o código de Acesso é aceite pelo sistema.

Deslig.: O código de Acesso é sempre aceite.

3 Activar Comunicação de Abertura

Lig.: O sistema comunicará à central receptora de alarmes uma situação de 'Abertura' quando o código de Acesso é usado para desarmar uma ou mais partições.

Deslig.: O sistema não comunica uma situação de 'Abertura'.



O painel envia sempre um sinal de abertura após um alarme, mesmo que esta opção esteja desactivada.

4 Activar Comunicação de Fecho

Lig.: O sistema comunicará à central receptora de alarmes uma situação de 'Fecho' quando o código de Acesso é usado para armar uma ou mais partições.

Deslig.: O sistema não comunica uma situação de 'Fecho'.

5 Activar Utilizador como Código de Coacção

Lig.: Quando é usado o código de Acesso deste utilizador, é comunicada à central receptora de alarmes uma situação de 'Coacção'.

Deslig.: O código de Acesso funciona normalmente.

6 Activar Saída Fecho da Porta

Lig.: Quando é inserido um código de Acesso de utilizador, a saída do tipo 'Fecho da Porta' é activada por 2 segundos.

Deslig.: O código de Acesso de utilizador não activa a saída "Fecho da Porta".

7 Permitir Silêncio Global Pânico/Fogo

Lig.: Esta opção permite aos utilizadores silenciarem a sirene para qualquer partição, mesmo se o utilizador não estiver atribuído à partição que se encontra em alarme. O utilizador não pode desarmar ou restaurar a partição se não estiver atribuído à mesma.

Deslig.: O utilizador só pode silenciar os alarmes correspondentes às partições atribuídas ao seu código.

Opções de Utilizador 3 (8) (3)

As Opções de Utilizador 3 podem ser activadas ou desactivadas para um determinado utilizador para poder alterar o seu nível de acesso ao sistema. Encontram-se disponíveis as seguintes opções:

1 Permitir Programação com Código Técnico

Lig.: O código de Acesso pode dar acesso ao Utilizador 00 (Técnico) no menu Programar Novos Utilizadores (menu 80).

Deslig.: O código de Acesso não pode dar acesso ao utilizador 00 no menu Programar Novos Utilizadores.

2 Permitir Bloqueio da NVM (Memória Não Volátil)

Lig.: O código de Acesso está autorizado a bloquear/desbloquear a NVM (desde que "Permitir Programação Técnica" esteja activada). Uma vez bloqueada a NVM, os pinos de ligação em ponte no painel de controlo principal ficam desactivados, evitando que o painel seja omitido.

Deslig.: O código de Acesso não pode bloquear/desbloquear a NVM.

- ③ **Permitir Programação Técnica**
 Lig.: O código de Acesso pode aceder aos menus de programação Técnica.
 Deslig.: O código de Acesso não pode aceder aos menus de programação Técnica.
- ④ **Permitir Transmissão de Chamada de Teste**
 Lig.: O código de Acesso pode realizar uma transmissão de teste para a central receptora de alarmes (menu 92, ver página 20).
 Deslig.: O código de Acesso não pode realizar uma transmissão de teste.
- ⑤ **Permitir Reconhecimento de Alarmes/Falhas**
 Lig.: O código de Acesso pode ser usado para reconhecer e restaurar alarmes e falhas de serviço. Um utilizador com esta opção pode desarmar o sistema após um alarme, mesmo que o utilizador não possua a opção "Permitir Desarmar".
 Deslig.: O código de Acesso não pode ser usado para reconhecer e restaurar alarmes e falhas de serviço.
- ⑥ **Permitir Programação de Utilizador**
 Lig.: O código de Acesso pode aceder aos menus de programação de utilizadores (menu 90 - 98).
 Deslig.: O código de Acesso não pode aceder aos menus de programação de utilizadores.
- ⑦ **Permitir Programação de Códigos de Utilizador**
 Lig.: O código de Acesso pode aceder aos utilizadores 01 a 31 nos menus de Programação do Utilizador (menus 80 - 85).
 Deslig.: O código de Acesso não pode aceder aos utilizadores 01 a 31 nos menus de Programação do Utilizador.
- ⑧ **Acesso Apenas à Partição Local**
 Lig.: O código de Acesso só pode ser usado para armar e desarmar as partições atribuídas ao teclado remoto. Por exemplo, se o utilizador está atribuído à totalidade das quatro partições e estas usam um teclado remoto que apenas está atribuído à Partição 1, elas será permitido armar e desarmar a Partição 1 nesse teclado.
 Deslig.: O código de Acesso pode ser usado em qualquer teclado de acesso remoto (Acesso Global).

Nome do Utilizador (Só no LCD) ⑧ ④

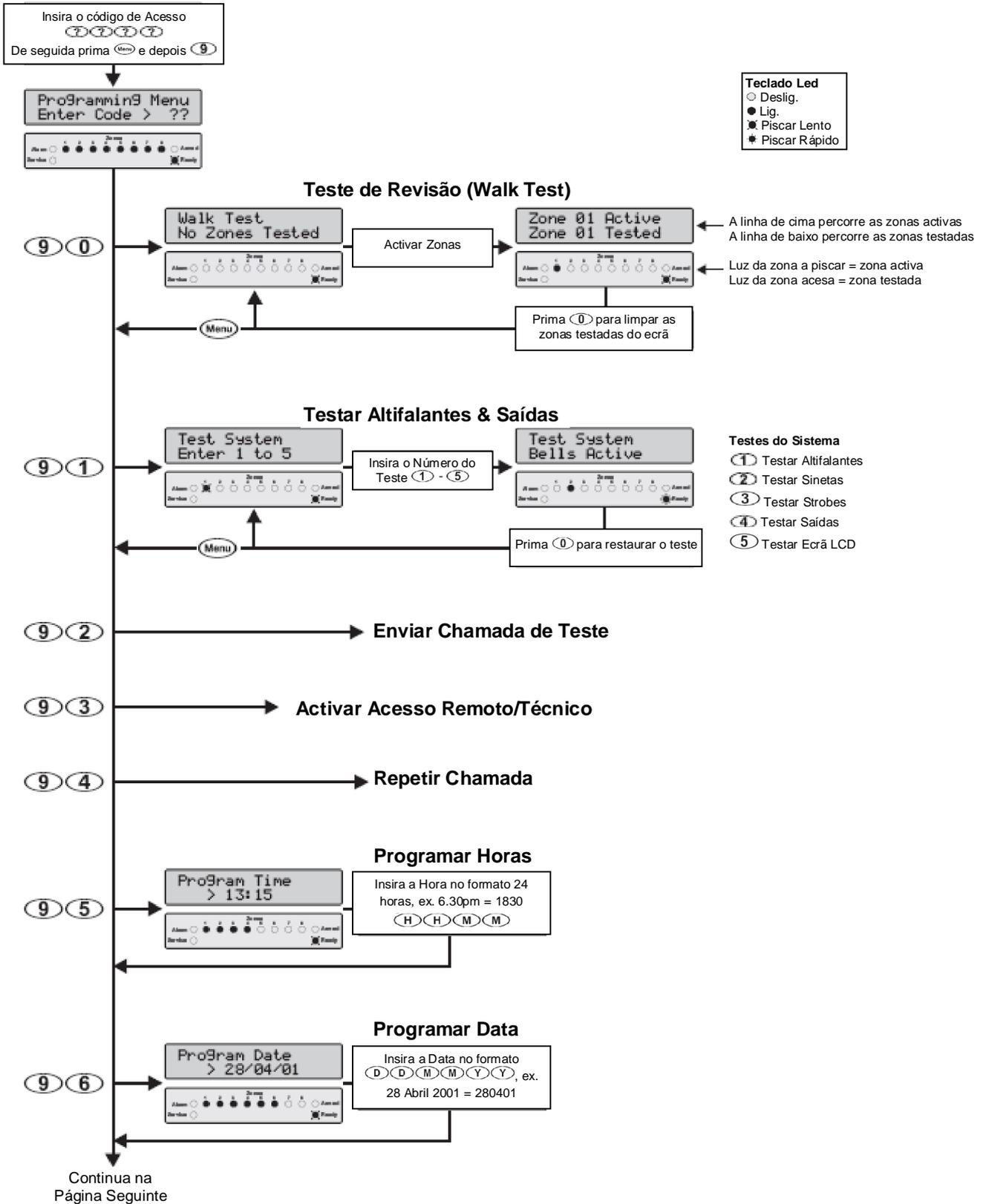
Caso o sistema esteja equipado com um teclado de acesso remoto LCD, pode atribuir até 8 caracteres de texto a cada utilizador. Este texto é usado quando examina o Registo de Ocorrências do sistema (ver página 13). O nome atribuído ao utilizador é programado de forma similar à dos telemóveis. Os caracteres são seleccionados premindo a tecla correspondente as vezes necessárias (para seleccionar um caracter na mesma tecla, prima  para fazer andar o cursor). Para ver detalhes de como inserir texto, consulte a pág. 14.

Programar Utilizadores Padrão ⑧ ⑤

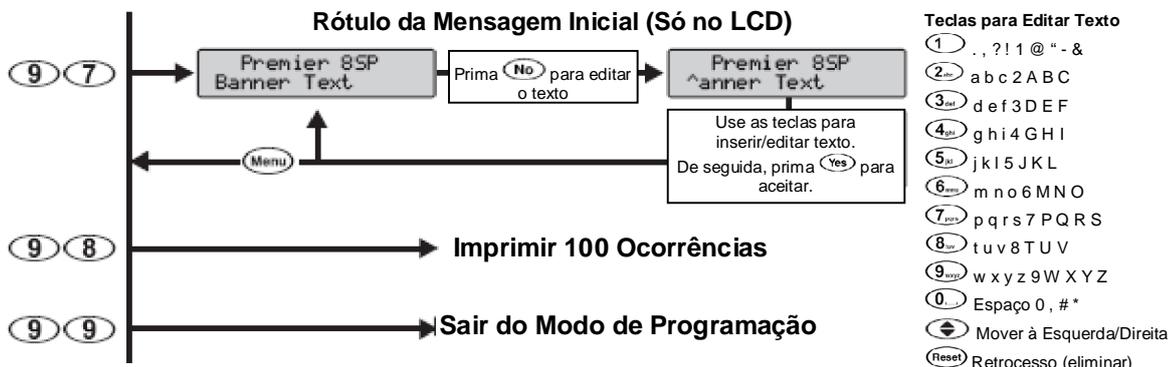
Esta opção de menu permite-lhe acrescentar utilizadores "Padrão" ao sistema. As seguintes opções são atribuídas automaticamente ao utilizador:

- Opções de Utilizador 1:** Acesso à Partição 1
 Permitir Armar
 Permitir Omissão
 Permitir Desarmar
 Permitir Funções do Utilizador
- Opções de Utilizador 2:** Activar Comunicação de Abertura
 Activar Comunicação de Fecho
 Permitir Silêncio Global da Sirene/Sineta
- Opções de Utilizador 3:** Permitir Reconhecimento de Alarmes/Falhas

Testes do Sistema e Ferramentas Técnicas



Continuação da
Página Anterior



Teste de Revisão (Walk Test) 9 0

A funcionalidade Teste de Revisão só pode ser realizada quando a partição está desarmada. As zonas 24 horas (excepto as de Incêndio, Tamper e Problema) ficam desactivadas durante o Teste da Zona, permitindo que os botões PA Audível, botões PA Silencioso, etc., sejam testados.

Testar Altifalantes & Saídas 9 1

Esta opção de menu permite-lhe realizar os seguintes testes:

- 1 Testar Altifalantes
- 2 Testar Campainhas
- 3 Testar Strobes
- 4 Testar as Saídas do Sistema

NOTE Quando realiza "Testar Saídas do Sistema", só serão activadas durante este teste as saídas programadas pelo técnico responsável pela instalação.

Enviar Chamada de Teste 9 2

Estas opções de menu permitem-lhe enviar a transmissão de um teste de chamada à sua Central Receptora de Alarmes (ARC).

NOTE Se o teste de chamada for mal sucedido, o teclado soará um toque de erro.

Activar Acesso Remoto/Técnico 9 3

O seu sistema de alarme pode ser configurado para que você tenha de autorizar o Acesso Remoto/Técnico. Uma vez autorizado, o seu sistema de alarme permitirá:

- O seu técnico de instalação/a sua Central Receptora de Alarmes aceda ao sistema de alarme através do computador.
- O seu técnico de instalação/técnico aceda aos menus de programação do painel de controlo.

O sistema de alarme permitirá acesso até às 12.00am. Após esta hora, tanto o Acesso Remoto como Técnico será negado.

Repetir Chamada 9 4

Esta opção fará com que o painel de controlo inicie uma sequência de repetição da chamada. Isto permitirá ao computador de acesso remoto aceder ao painel de controlo.

NOTE Só deveria usar esta funcionalidade quando solicitado pelo seu técnico de instalação/sua Central Receptora de Alarmes. Se Repetir Chamada for mal sucedido, o teclado soará um toque de erro.

Programar Horas 9 5

O painel de controlo possui um relógio de tempo real usado na matriz da data e hora das ocorrências e que são registadas no sistema. Esta opção permite acertar as horas do painel de controlo.

Programar Data 9 6

O painel de controlo possui um relógio de tempo real usado na matriz da data e hora das ocorrências e que são registadas no sistema. Esta opção permite acertar a data do painel de controlo.

Programar Rótulo da Mensagem Inicial (Só no LCD) 9 7

Caso o sistema esteja equipado com um teclado de acesso remoto LCD, pode atribuir até 16 caracteres de texto à Mensagem Inicial (Banner). A Mensagem Inicial é exibida na linha superior do ecrã LCD durante o estado normal de desarmado. O texto é programado de forma similar à dos telemóveis. Os caracteres são seleccionados premindo a tecla correspondente as vezes necessárias (para seleccionar um carácter na mesma tecla, prima ↵ para fazer andar o cursor). Para ver detalhes de como inserir texto, consulte a pág. 14.

Imprimir 100 Ocorrências 9 8

Caso tenha uma impressora ligada ao sistema, esta opção de menu permite enviar as últimas 100 ocorrências existentes no Registo de Ocorrências do sistema para a impressora.

Sair do Modo de Programação 9 9

Ao seleccionar esta opção de menu, sairá do modo de programação e fará voltar o sistema ao estado normal.

5. Segurança Contra Incêndios & Manutenção

Segurança Contra Incêndios

Funcionamento do Alarme Contra Incêndios Alarme

Num alarme de incêndio, a campainha ou sirene soará intermitentemente. Se o seu sistema estiver equipado com um Premier RKP8/16 Plus, então a luz **Incêndio (Fire)** fica acesa. O alarme também é transmitido à Central Receptora de Alarmes, caso o técnico de instalação tenha activado esta funcionalidade.

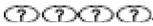
Silêncio

Para silenciar a sineta ou sirene, insira o seu código de Acesso.

Fazer Reset aos Sensores de Fumos

Uma vez restaurado o sensor de fumos, se este ainda detectar fumo, a sequência de alarme voltará a soar conforme acima descrito. Se não existir fumo, o sistema volta ao seu funcionamento normal.

† **Para restaurar os sensores de fumos, proceda da seguinte forma:**

1. Insira o seu código de Acesso .
2. Prima a tecla  e depois a tecla . Se o seu sistema está equipado com um teclado Premier RKP8/16 Plus ou LCD de acesso remoto, então prima a tecla .
3. O teclado emite um toque de aviso e o sistema de alarme restaurará todos os detectores engatados.



Se suspeitar que um alarme de incêndio foi transmitido e não existe qualquer fogo, telefone à central receptora de alarmes para evitar uma resposta desnecessária. Caso se verifique uma aparente situação de fogo, cumpra o plano de evacuação imediatamente. Se o alarme soar à noite, a evacuação deve ser imediata.

Dependendo da forma como o técnico de instalação programou o funcionamento do alarme contra incêndios no sistema, a descrição anterior pode não ser aplicável. Solicite mais informações ao técnico sobre o funcionamento do seu sistema.

Verificação das Condições Domésticas em Matéria de Segurança Contra Incêndios

A maioria dos incêndios ocorre em casa. Para minimizar o risco de incêndio, recomenda-se que seja feita uma verificação às condições de segurança doméstica e que exista um plano de emergência.

- Todos os electrodomésticos e tomadas estão em boas condições? Verifique se existem fios com sinais de desgaste, circuitos de iluminação sobrecarregados, etc. Caso não tenha a certeza quanto ao estado dos seus electrodomésticos ou da instalação eléctrica, chame um técnico especializado para fazer essa avaliação.

- Estarão todos os líquidos inflamáveis guardados em segurança dentro de recipientes fechados e em área bem ventilada? A limpeza com líquidos inflamáveis deve ser evitada.
- Os materiais passíveis de perigosidade de fogo (fósforos) encontram-se fora do alcance das crianças?
- O fogão de sala ou outro equipamento de queima de madeira está instalado convenientemente, limpo e em bom estado de funcionamento? Chame um profissional para avaliar estas situações.

Planificação da Saída de Emergência

O tempo decorrente entre a detecção de um foco de incêndio e a sua propagação é normalmente muito reduzido. Por esse motivo, é de extrema importância desenvolver e simular o plano de emergência de um agregado familiar.

1. Todos os membros do agregado deviam participar no desenvolvimento do plano de emergência.
2. Estudar todas as saídas a partir de cada compartimento da casa. Uma vez que a maioria dos incêndios ocorrem durante a noite, deve dar-se especial importância aos percursos de saída a partir dos quartos.
3. A fuga de um quarto deve ser possível sem ter de abrir a porta interior. Tenha em consideração as seguintes situações quando planificar as saídas de emergência:
 - Certifique-se que todas as portas e janelas no perímetro são de fácil abertura. Assegure que estas não estão coladas pela tinta e que as fechaduras funcionam sem problemas.
 - Se a abertura ou utilização de uma saída é muito difícil para crianças, idosos ou deficientes, então deve desenvolver planos de salvamento. Isto inclui certificar-se que quem está previsto realizar o salvamento pode ouvir de imediato o sinal de aviso de incêndio.
 - Caso a saída se encontre acima do nível do solo, deve existir uma escada ou corda devidamente aprovadas para o efeito, bem como treino na sua utilização.
 - As saídas ao nível do solo devem estar desimpedidas. Certifique-se que a neve foi retirada das portas do pátio exterior no Inverno e que peças de mobiliário ou equipamentos não estão a bloquear as saídas.
 - Cada indivíduo deve saber onde será o local predefinido onde todos se juntarão, i.e. do outro lado da rua ou em casa de um vizinho. Logo que todos se encontrem fora do edifício, chame os Bombeiros.
 - Um bom plano proporciona uma fuga rápida. Não tente investigar a origem ou combater o incêndio, e não tente juntar pertences ou animais de estimação pois isto é desperdiçar tempo precioso. Uma vez no exterior, não volte a entrar na casa. Aguarde pelos Bombeiros.
 - Redija o plano de emergência e faça a simulação frequentemente para que, na eventualidade de surgir uma situação de emergência, todos saibam o que fazer. Corrija o plano há medida que as condições se alteram, tais como o número de pessoas do agregado familiar ou caso tenham sido feitas obras no edifício.

- Certifique-se que o seu sistema de alerta de incêndio está operacional fazendo testes semanais (ver "Funcionamento do Alarme de Incêndio" na página 21). Caso tenha dúvidas quanto ao bom funcionamento do sistema, contacte o seu fornecedor.
- Recomendamos que contacte os bombeiros locais e lhes solicite mais informações relativamente à segurança contra incêndios e plano de emergência. Se possível, solicite ao responsável pela prevenção de incêndios que faça uma inspecção interna sobre a segurança da casa contra incêndios.

Manutenção

Com o uso normal, o sistema necessita de uma manutenção mínima. Os seguintes pontos devem ser observados.

1. Não lave o painel de controlo ou os teclados com um pano molhado. Uma limpeza ligeira com um pano ligeiramente humedecido deve bastar para remover as normais acumulações de pó.
2. O teste à bateria está concebido para determinar o estado desta. Contudo, recomendamos que as baterias de reserva sejam substituídas de cinco em cinco anos.
3. Para os outros dispositivos do sistema como os sensores de fumos, infravermelhos passivos, detectores de movimento ultrasónicos ou de microondas ou detectores quebra-vidros, consulte a respectiva literatura do fabricante para efectuar os testes e a manutenção.

Glossário

Glossário de termos usados neste manual:

Código de Acesso: Um código de 4, 5 ou 6 dígitos que é usado para operar o sistema de alarme.

Central Receptora de Alarmes: Local distante onde os dados de estado de alarme são recebidos do painel de controlo através da linha telefónica.

Omitir (Bypass): Uma funcionalidade que permite ao utilizador excluir zonas seleccionadas de serem monitorizadas pelo sistema de alarme.

Sinal de Aviso (Chime): Uma funcionalidade que permite aos teclados e à sirene interna emitir um som de aviso sempre que as zonas seleccionadas são violadas.

Código de Coacção: Um tipo de Acesso especial que envia um sinal para a central receptora de alarmes a indicar que o sistema está a ser utilizado sob coacção.

Armar Forçado: Uma opção que pode ser seleccionada zona à zona e que permite ao sistema ser armado, mesmo que a zona seleccionada seja violada.

Omitir Conjunto: Uma funcionalidade que permite ao utilizador omitir um grupo de zonas de uma só vez.

Partição: Uma ou mais zonas que formam uma única área. Esta área pode ser armada e desarmada à parte das outras partições.

Assistência: Um estado que indica a ocorrência de um problema no sistema de alarme ou num dos seus dispositivos de detecção.

Zona: Uma zona é uma área de protecção que possui um ou mais sensores de detecção ligados (sensores de movimento, sensores quebra-vidros, contactos de portas ou sensores de choque).

6. Dados da Instalação

Painel de Controlo

Modelo:	Premier 412: <input type="checkbox"/>	Premier 816: <input type="checkbox"/>	Premier 832: <input type="checkbox"/>
Localização:			

Teclados

Teclado	Localização	Partições	Incêndio (1 & 3)	Polícia (4 & 6)	Médico (7 & 9)	PA Silencioso	Armar Rápido	Desarmar Rápido	Omitir Rápido
1									
2									
3									
4									
5									
6									

Temporizadores

Temporizador	Partição 1	Partição 2	Partição 3	Partição 4
Tempo de Saída	Seg.	Seg.	Seg.	Seg.
Tempo de Atraso 1 na Entrada	Seg.	Seg.	Seg.	Seg.
Tempo de Atraso 2 na Entrada	Seg.	Seg.	Seg.	Seg.
Tempo de Atraso do Alarme	Min.	Min.	Min.	Min.
Tempo de Atraso da Sirene	Min.	Min.	Min.	Min.
Tempo de Duração da Sirene	Min.	Min.	Min.	Min.

Utilizadores

Nº	Nome	Nº	Nome	Nº	Nome	Nº	Nome
00	Técnico	16		32		48	
01	Principal	17		33		49	
02		18		34		50	
03		19		35		51	
04		20		36		52	
05		21		37		53	
06		22		38		54	
07		23		39		55	
08		24		40		56	
09		25		41		57	
10		26		42		58	
11		27		43		59	
12		28		44		60	
13		29		45		61	
14		30		46		62	
15		31		47		63	

Zonas

Nº	Localização	Partições	B	C	Nº	Localização	Partições	B	C
1					17				
2					18				
3					19				
4					20				
5					21				
6					22				
7					23				
8					24				
9					25				
10					26				
11					27				
12					28				
13					29				
14					30				
15					31				
16					32				

B = Bypass (Omitir); C = Chime (Sinal de Aviso)

Empresa Responsável pela Instalação: _____

Morada: _____

Telefone: _____

Fax: _____

E-mail: _____

Central Receptora de Alarmes: _____

Nº de Conta: _____

Telefone: _____

E-mail: _____

Texecom
www.texe.com

© Texecom Ltd. 2000 - 2003

A Central e os Teclados Premier estão patenteados tanto no Reino Unido como a nível internacional.

Números de Registo das Patentes: 2041830, 2047440 e 2089016

INS141-6